





@emilles idées de logopède

			
Couverts	Verre	Tasse	Machine à café
			
Casserole	Four	Grille-pain	Poêle
			
Louche	Bol	Assiette	Passoire
			
Bouilloire	Balance	Fouet	Tablier
			
Moulin à poivre	Râpe	Tire-bouchon	Essuie-tout

			
Lit	Réveil	Couette	Lampe de chevet
			
Oreiller	Savon	Brosse à dents	Douche
			
Bain	Peignoire	Peigne	Miroir
			
Essuies	Gant de toilette	Dentifrice	Sèche-cheveux
			
Lavabo	Pèse personne	Coton-tige	Brosse à cheveux

			
Toilette	Papier toilette	Canapé	Télévision
			
Télécommande	Cheminée	Lampe	Coussin
			
Téléphone	Crayon	Ordinateur	Bureau

Un objet pour chaque pièce

Ce jeu travaille la mémoire sémantique

Déroulement :

- Le thérapeute sélectionne les cartes avec lesquelles il souhaite travailler OU les cartes sont placées dans une pochette et le patient pioche.
- Le but est de replacer les objets dans les bonnes pièces.