

Touché coulé – orthographe g gn (règle contextuelle)

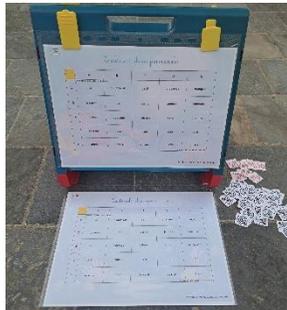
Jeu pour deux joueurs uniquement !!

Contenu :

- 2 planches :
 - o 2 « Planche repère + choix des 5 mots »
 - o 2 « Planche de jeu + placement des cibles »
- 40 cibles blanches et 10 cibles rouges
- 2 marqueurs Veleda (non inclus)

Règles du jeu et préparation :

Chaque joueur prend une « planche repère + choix des 5 mots » et une « planche de jeu + placement des cibles ». Les planches « repère + choix des 5 mots » sont à placer sur un support de ce type : 



Une fois en place, les joueurs choisissent chacun 5 mots qu'ils peuvent entourer sur leur « planche repère + choix des 5 mots » (les mots correspondront aux cibles à atteindre pour l'autre joueur). Lorsque tout est prêt, le joueur le plus jeune commence et donne une coordonnée à son camarade en énonçant le mot et en donnant la bonne proposition orthographique (exemple : B1 « une bougie avec G ») :

- Si le mot lu appartient aux mots cibles de mon adversaire, ce dernier doit dire « touché » et dans ce cas, je peux mettre une cible ROUGE sur ma « planche de jeu + placement des jetons » (à placer sur le mot lu bien sûr).
- Si le mot ne fait pas partie des 5 mots cibles de mon adversaire, ce dernier dit « pas touché » et dans ce cas, je mets une cible BLANCHE sur le mot.



!!! Pour s'y retrouver, les mots déjà lus et donnés par l'adversaire + les mots cibles (que j'ai sélectionné en début de partie) déjà touchés par mon adversaire peuvent être barrés sur la planche « repère + choix des 5 mots ».

Le premier joueur qui parvient à toucher les 5 mots de son adversaire remporte la partie.

Vous trouverez des supports sur le site Amazon : https://www.amazon.com.be/Readaeer-Support-Lecture-Portable-Cuisine/dp/B01M8HGTX8/ref=sr_1_6?crid=2KX1TJ9UT6J91&keywords=support+livre&qid=1692552813&srefix=support+livr%2Caps%2C150&sr=8-6



Touché coulé : orthographe g gn

	A	B	C	D	E
1	un pi . . on	une bou . . ie	une arai . . ée	une ba . . e	un escar . . ot
2	un chi . . on	une na . . oire	un plon . . oir	une ba . . ette	un pei . . e
3	une monta . . e	des lé . . umes	un champi . . on	une oran . . ade	une . . rafe
4	une . . itare	un dr . . on	une man . . e	une va . . e	un bou . . oir
5	une bai . . oire	une lan . . e	un bour . . on	un pei . . oir	une . . imauve

Facebook : emilles idées de logopède

Touché coulé : orthographe g gn

	A	B	C	D	E
1	un pi . . on	une bou . . ie	une arai . . ée	une ba . . e	un escar . . ot
2	un chi . . on	une na . . oire	un plon . . oir	une ba . . ette	un pei . . e
3	une monta . . e	des lé . . umes	un champi . . on	une oran . . ade	une . . rafe
4	une . . itare	un dr . . on	une man . . e	une va . . e	un bou . . oir
5	une bai . . oire	une lan . . e	un bour . . on	un pei . . oir	une . . imauve

Facebook : emilles idées de logopède

Touché coulé : orthographe g gn

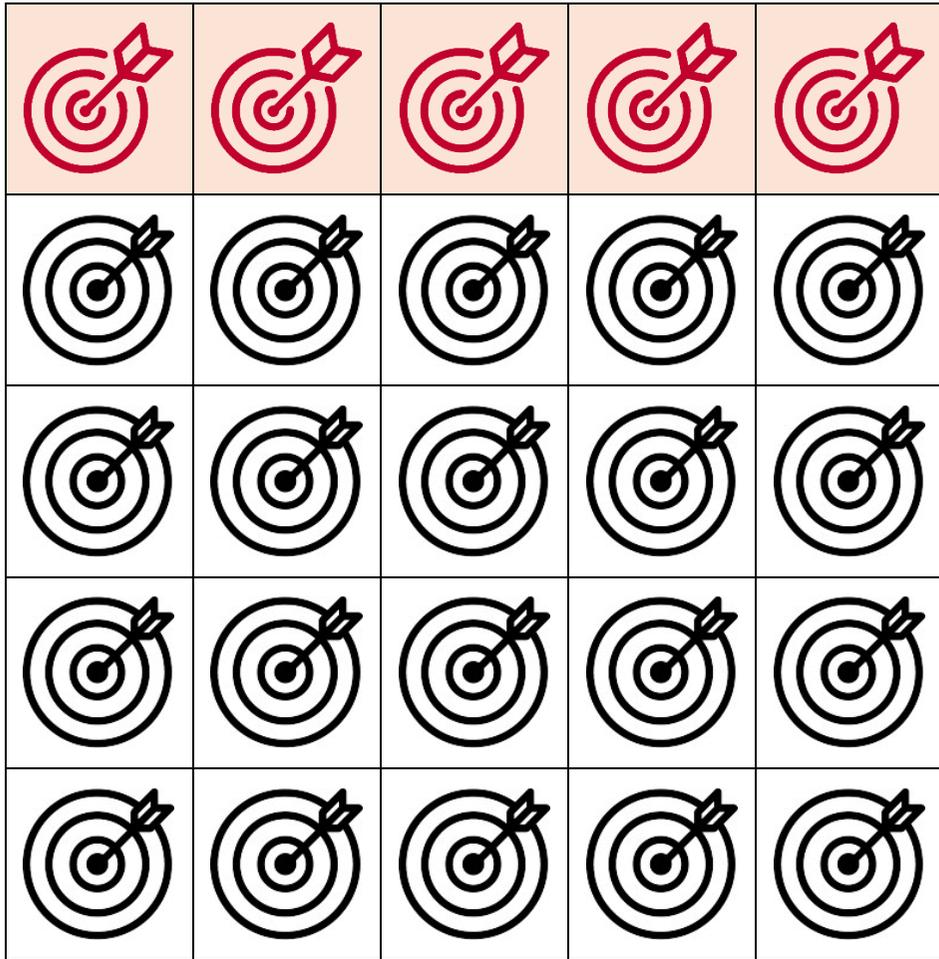
	A	B	C	D	E
1	un pi . . on	une bou . . ie	une arai . . ée	une ba . . e	un escar . . ot
2	un chi . . on	une na . . oire	un plon . . oir	une ba . . ette	un pei . . e
3	une monta . . e	des lé . . umes	un champi . . on	une oran . . ade	une . . rafe
4	une . . itare	un dr . . on	une man . . e	une va . . e	un bou . . oir
5	une bai . . oire	une lan . . e	un bour . . on	un pei . . oir	une . . imauve

Facebook : emilles idées de logopède

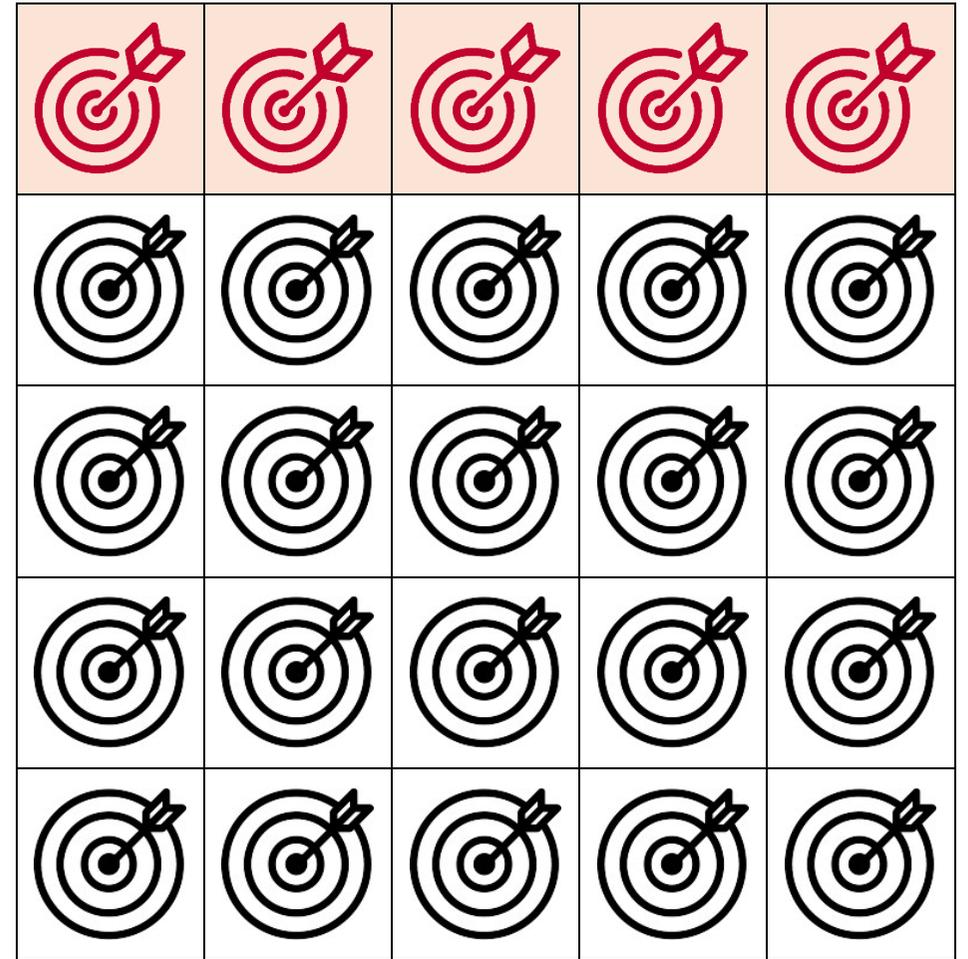
Touché coulé : orthographe g gn

	A	B	C	D	E
1	un pi . . on	une bou . . ie	une arai . . ée	une ba . . e	un escar . . ot
2	un chi . . on	une na . . oire	un plon . . oir	une ba . . ette	un pei . . e
3	une monta . . e	des lé . . umes	un champi . . on	une oran . . ade	une . . rafe
4	une . . itare	un dr . . on	une man . . e	une va . . e	un bou . . oir
5	une bai . . oire	une lan . . e	un bour . . on	un pei . . oir	une . . imauve

Facebook : emilles idées de logopède



Cibles joueur 1



Cibles joueur 2

Cibles à découper