

DéConfusion : m n

- Contenu :

- 4 planches → deux planches avec logatomes et deux planches avec mots.
- 1 dé à six faces
- 1 feuille « code couleur »

- Déroulement :

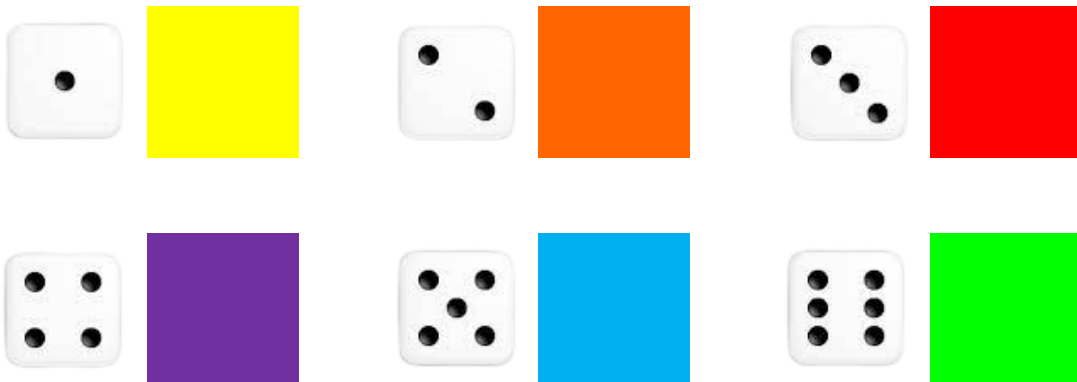
Au choix → sélection des planches avec logatomes OU mots.

Chaque joueur choisit une planche et le plus jeune commence.

Il lance le dé qui déterminera, selon le chiffre, une couleur (exemple : 2 → orange). Une fois la couleur connue, le joueur peut choisir un mot à lire parmi les 6 mots colorés par cette couleur → lorsque le mot a bien été lu, il peut le barrer et c'est au tour du joueur suivant.

Le premier qui parvient à barrer (donc à lire) tous les mots de sa planche remporte la partie.

Code couleur









prune

nombril

palme

madame

narine

minuscule

avenir

nomine

armoie

mine

charme

panneau

mimer

marmotte

minuteur

fenêtre

nombreux

banane

cabanon

menotter

tomate

camomille

trône

animal

menu

cabane

nénuphar

chameau

marron

mimique

anniversaire

dynamique

manivelle

mimosa

numérique

caravane