

BINGO DU « G »

Règle contextuelle

Contenu :

- 40 cartes – images
- 1 pochon ou 1 sac
- 2 plateaux
- Veleda (je vous conseille de plastifier les plateaux pour une utilisation à l'infini – non inclus).

Déroulement :

Chaque joueur choisit une planche.

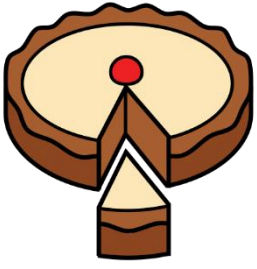
Le joueur le plus jeune commence et pioche une carte dans le pochon. Une fois piochée, l'enfant doit dénommer l'image et écrire correctement le mot en veillant à le placer sous la bonne règle = colonne (exemple : gâteau : « g » → [g]) :

- ✗ Si le mot écrit par l'enfant est mal orthographié et placé sous la mauvaise règle → on réexplique la règle (+ pourquoi c'est incorrect) et c'est au tour du joueur suivant.

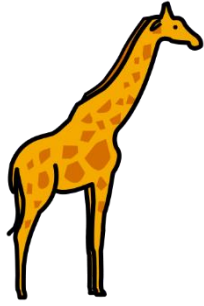
Fin de partie :

Le premier joueur qui parvient à remplir une colonne entière ou une ligne ou toute la grille (comme bon vous semble) remporte la partie.

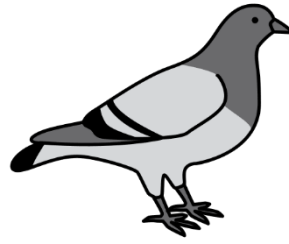
Cartes à découper



1



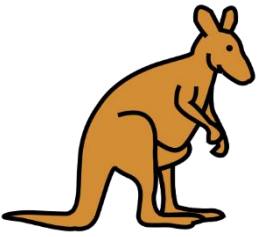
11



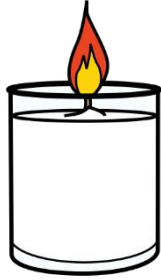
21



31



2



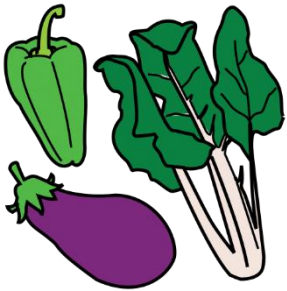
12



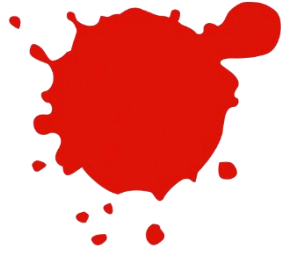
22



32



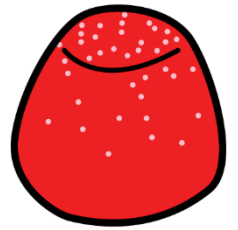
3



13



23



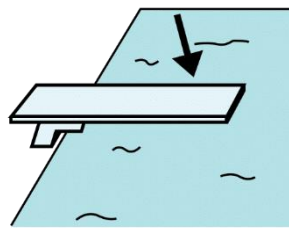
33



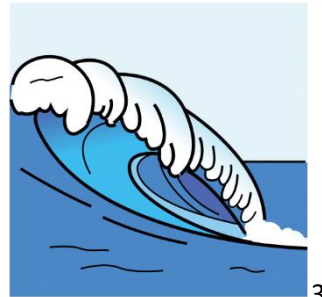
4



14



24



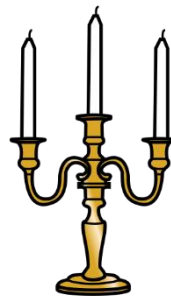
34



5



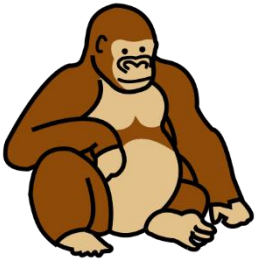
15



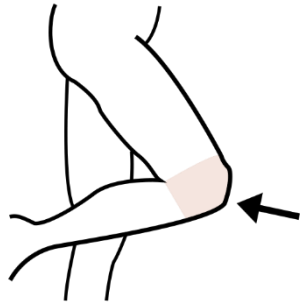
25



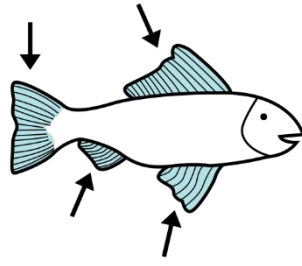
35



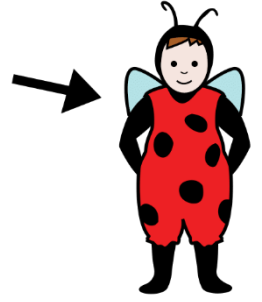
6



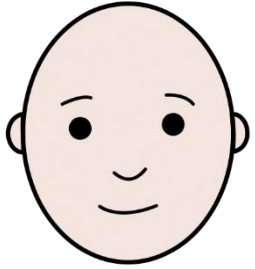
16



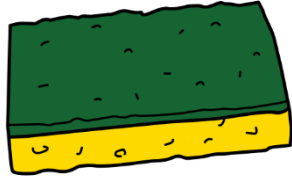
26



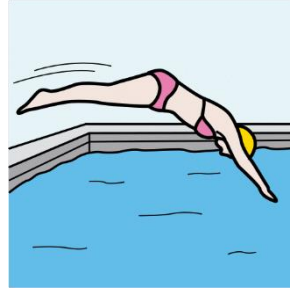
36



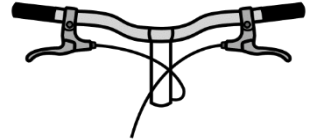
7



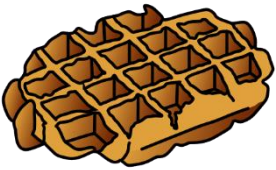
17



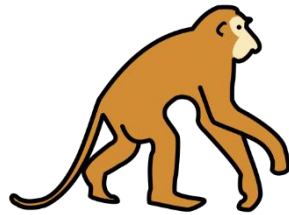
27



37



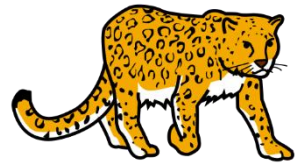
8



18



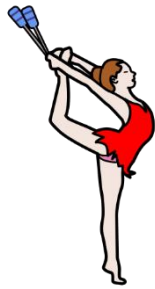
28



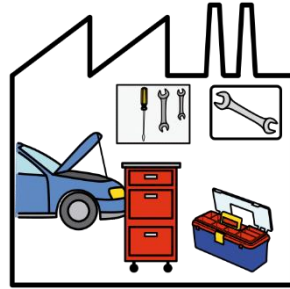
38



9



19



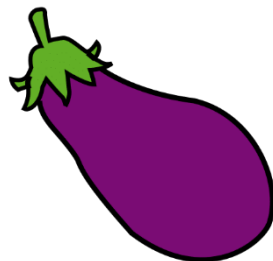
29



39



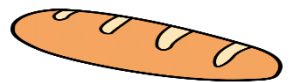
10



20



30



40

1. gâteau	11.girafe	21.pigeon	31.guêpe
2. kangourou	12.bougie	22.orangeade	32.guitare
3. légumes	13.rouge	23.bourgeon	33.guimauve
4. toboggan	14.neige	24.plongeur	34.vague
5. escargot	15.magicien	25.bougeoir	35.langue
6. gorille	16.genou	26.nageoires	36.déguisement
7. figure	17.éponge	27.plongeur	37.guidon
8. gaufre	18.singe	28.mangeoire	38.guépard
9. dragon	19.gymnastique	29.garage	39.guirlande
10.gant	20.aubergine	30.garagiste	40.baguette

BINGO DU « G » → planche 1

« g » → [g]

« g » → [j]

« g + u » → [g]

« g + e » → [j]

Facebook : emilles idées de logopède

BINGO DU « G » → planche 2

« g » → [g]

« g » → [j]

« g + u » → [g]

« g + e » → [j]

Facebook : emilles idées de logopède

BINGO DU « G »

Règle contextuelle