






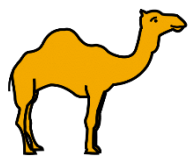







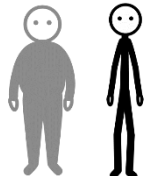





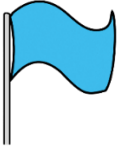




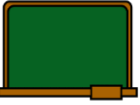

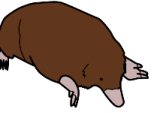




Jeu de l'oie du « ai ei »




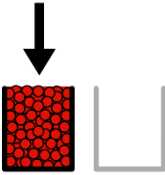


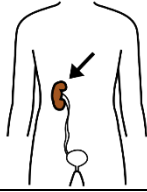

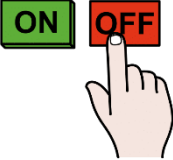

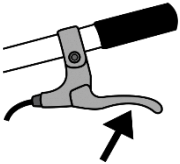



DEPART 	balai		plaine	+ 2 CASES			beige
							peine
sereine	baignade		13	REJOUE 	saine		
						REJOUE 	
- 2 CASES	ARRIVÉE 			traîneau	16	mais	
							
	prairie		maître			beignet	semaine

@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie du « au eau »








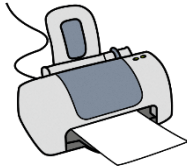





DEPART 	chameau 	crapaud 	+ 2 CASES			chaussette
						seau 
sauter 	chapiteau 	REJOUE 	chaude 			REJOUE 
- 2 CASES	ARRIVÉE 		cadeau 			chauffage 
	@emilles idées de logopède					
	château 	radeau 	sauterelle 			couteau 

Jeu de l'oie du « ain ein »

DEPART 	prochain		atteindre	+ 2 CASES			soudain
							craindre
serein	certain			REJOUÉ 	feinte		
						REJOUÉ 	
- 2 CASES	ARRIVÉE 			vilain		levain	
							
	demain		grain			peindre	teinture




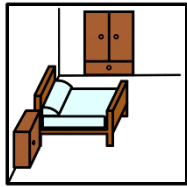








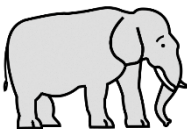
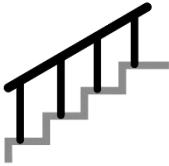




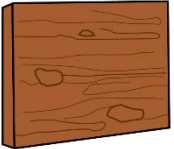

@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie du « in im »

 <p>DEPART</p>	patins		imbécile	+ 2 CASES		1,3,5	lutin	
								impoli
								
imprime	impasse			<p>REJOUÉ</p> 	cintre			
								<p>REJOUÉ</p> 
- 2 CASES							<p>ARRIVÉE</p> 	
								
								


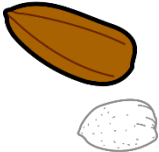
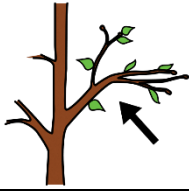

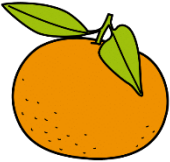







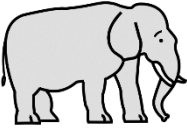

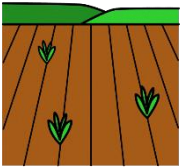


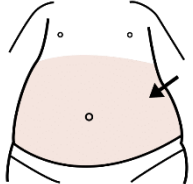
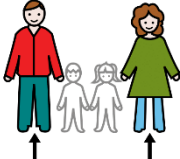
@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie du « an am »


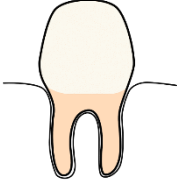

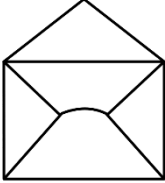



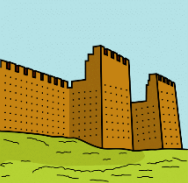




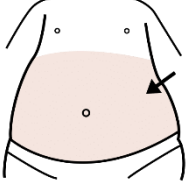

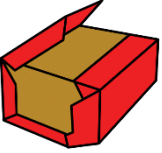




DEPART 	pélican		ampoule	+ 2 CASES			sang
bandit	trampoline			REJOUÉ 	gant		fantôme
						REJOUÉ 	
- 2 CASES		ARRIVÉE 		écran		champ	
							
	campagne		pantalon			balance	ample

@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie du « an am en em »




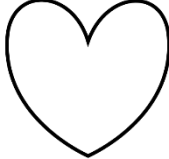

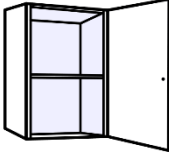

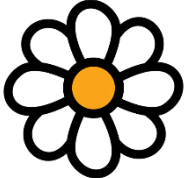

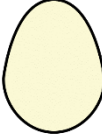






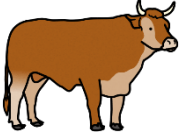



 <p>DEPART</p>	<p>chambre</p>		<p>tente</p>	<p>+ 2 CASES</p>			<p>pélican</p>
<p>ambulance</p>	<p>serpent</p>			<p>REJOUÉ</p> 	<p>mangue</p>		<p>ampoule</p>
						<p>REJOUÉ</p> 	<p>REJOUÉ</p>
<p>- 2 CASES</p>	<p>ARRIVÉE</p> 			<p>rempart</p>		<p>température</p>	
					<p>@emilles idées de logopède</p>		
	<p>vampire</p>		<p>trembler</p>	<p>30</p>		<p>embrasser</p>	<p>jambe</p>

Jeu de l'oie du « en em »



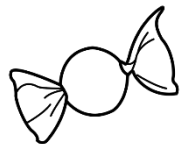

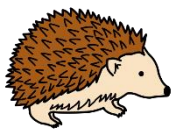


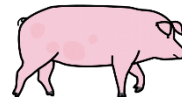
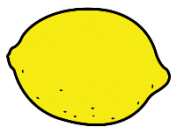




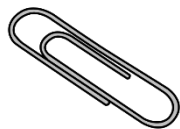



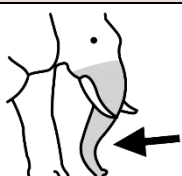
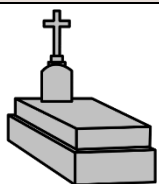

<p>DEPART</p> 	embrasser		trembler	+ 2 CASES			pendule
							ensemble
trente	tremper			<p>REJOUÉ</p> 	membre		
							<p>REJOUÉ</p> 
- 2 CASES	<p>ARRIVÉE</p> 			encore		fente	
							
	parents		emporter			cent	attendre

@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie du « eu oeu »

<p>DEPART</p> 	agriculteur		heureux	+ 2 CASES			facteur
							aspirateur
feutre	œuvre			<p>REJOUE</p> 	instituteur		
						<p>REJOUE</p> 	
- 2 CASES	<p>ARRIVÉE</p> 			berceuse		chœur	
							
							<p>@emilles idées de logopède</p>
	chaleur		classeur			vœux	creuse

Jeu de l'oie du « on om »

DEPART 	héron		domptage	+ 2 CASES			zombie
							melon
compote	biberon			REJOUÉ 	concombre		
						REJOUÉ 	
- 2 CASES	ARRIVÉE 			camion		bâton	
							
	éponge		ombre			monde	plombier

@emilles idées de logopède

Jeu de l'oie – lecture et orthographe

Déroulement d'une partie et explications :

Les cases « mots » → LECTURE

Les cases « images » → ORTHOGRAPHE

Chaque joueur choisit un pion qu'il place sur la case « départ ». Le joueur le plus jeune commence, lance le dé et avance d'autant de cases qu'indiqué par le dé. Une fois avancé, le joueur devra soit LIRE soit ECRIRE :

- Si je tombe sur un MOT → je LIS
- Si je tombe sur une IMAGE → j'ECRIS

Une fois le mot lu ou orthographié, c'est au tour du joueur suivant.

Le premier qui parvient à franchir la ligne d'arrivée remporte la partie.