

JE 'JOUET' AVEC LES PHONEMES

✧ Composition du jeu :

- ★ Un plateau « Je 'jouet' avec les phonèmes » à imprimer en A3.
- ★ Deux planches « Armoire aux jouets » à remplir à l'aide des jouets.
- ★ 16 jouets (x2) :
 - Sucres d'orge, sucette ronde colorée, boule au chocolat, Smarties, sucette pomme, bonbon bleu, pancakes, sucette pastèque, donut, muffin, glace, cuberdons, fraise au chocolat, petits bonbons, barbe à papa et macarons.
- ★ Des pions et un dé (non fournis).
- ★ 180 cartes :

30 cartes jaunes « Compte les phonèmes »	30 cartes bleues « Inverse les phonèmes »
30 cartes orange « Donne le phonème commun »	30 cartes vertes « Supprime le phonème ... »
30 cartes rouges « Donne le phonème ... »	30 cartes mauves « Fusionne les phonèmes ... »

✧ Déroulement du jeu :

Les cartes sont mélangées et réparties en 6 tas (correspondent aux 6 couleurs).

Chaque joueur choisit une planche « Armoire aux jouets » ainsi qu'un pion qu'il place où il le souhaite sur le plateau de jeu. Le joueur le plus jeune commence.

Il lance le dé et avance d'autant de cases qu'indiqué par le dé. Une fois avancé, il pioche une carte de la même couleur que la case sur laquelle il se trouve (case jaune → carte jaune) et exécute la consigne.

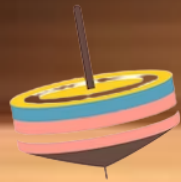
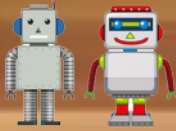
- Si c'est correct, il peut prendre un jouet et le placer sur sa planche « Jouets » (s'il choisit ..., il les place sur les ... de sa planche).
- Si c'est incorrect, il replace la carte dans le tas et c'est au tour du joueur suivant.

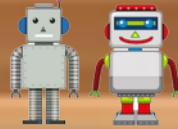
Le premier joueur qui parvient à récolter tous ses jouets (18 au total) remporte la partie.



JE 'JOUET' AVEC LES PHONEMES







Récompenses – jouets (à couper)

