

Aligné c'est gagné

Matériel :

- Une planche au choix (images ou mots)
- Deux dés (pour plus de facilité, prenez des dés de couleur différente).
- Des crayons/marqueurs de couleur

But et principe :

Avant de commencer la partie, les joueurs choisissent chacun un crayon de couleur.

Le joueur le plus jeune commence et lance les deux dés. Une fois fait, il cherche la case qui se trouve au croisement des deux chiffres indiqués par les dés (exemple : 1 et 6 → le joueur va dans la case se situant dans l'intersection du 1 et du 6).









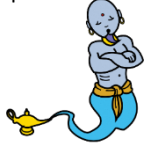


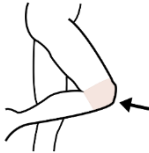










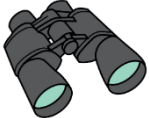









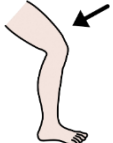
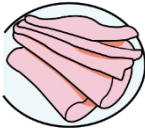









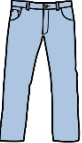




Pour plus de facilité, les chiffres des colonnes peuvent être de la même couleur que l'un des deux dés. Vous pouvez faire de même pour les chiffres des lignes.



















Une fois dans la bonne case, le joueur lit le mot ou dénomme l'image :


- S'il est bien lu, il peut le colorier avec sa couleur.
- S'il n'est pas bien lu, c'est au tour du joueur suivant.



















Fin de partie :



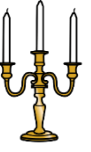

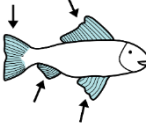



Le premier joueur qui parvient à aligner 3 ou 4 cases avec sa couleur remporte la partie.

						
	<p>Facebook : emilles idées de logopède</p> 					
						
						
						
						
						









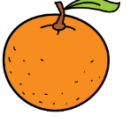
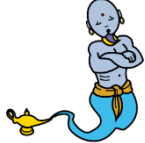







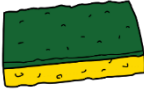






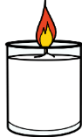




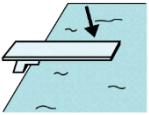





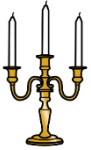








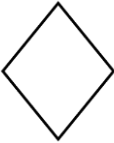



						
	Facebook : emilles idées de logopède jongleuse	génie	journal		genou	joue
	girafes	jonquille	jouets	jetons	jus	
		jumelles	gyrophare	jaune	gilet	jupe
	jumeaux	judo		gilet	jambe	jambon
	jardinier		jouer	gymnastique	jongleur	girafe
	jeux	jeans	jupon	jardin		gym Facebook : emilles idées de logopède



















						
	<p>Facebook : emilles idées de logopède</p> 					
						
						
						
						
						<p>Facebook : emilles idées de logopède</p> 

						
	Facebook : emilles idées de logopède ange	orange		singe	fromage	neige
		orage	asperges	manège	bandage	losange
	éponge	tige	coquillage	luge	orange	
	cage	coton-tige	beige		mariage	rouge
	piège	barrage	coquillages	nuage		maquillage
	massage		manège	tatouage	siège	plage

						
	Facebook : emilles idées de logopède 					
						
			TACHAN 			
						
						
					 Facebook : emilles idées de logopède	

						
	Facebook : emilles idées de logopède boulangier		ninja	aubergine	magicien	donjon
	plongeoir	bougeoir	ninja	nager		bijoux
	pyjama	noix de cajou	magique		bougie	argent
	nageoires	pigeon	courgette	étagère	cageot	
		majeur	projecteur	plongeon	déjeuner	bourgeon
	garagiste	magie		ajouter	objets	nageoire

						
	Facebook : emilles idées de logopède 					
						
						
						
						
						Facebook : emilles idées de logopède 

						
	Facebook : emilles idées de logopède journal	orange	génie	magicien		luge
	jongleuse		aubergine	éponge	judo	jonquille
	fromage	jaune		bougie	gilet	bijoux
		plongeur	rouge	bandage	pyjama	coton-tige
	bougeur	singe	girafe	argent	jupe	
	jumelles	pigeon	losange		ange	nager

Aligné c'est gagné
Articulation du /3/