


Touché coulé – orthographe au eau

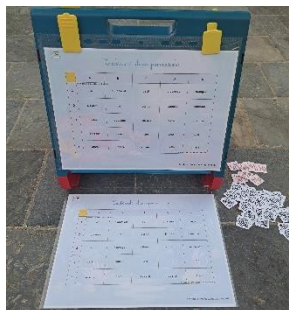
Jeu pour deux joueurs uniquement !!

Contenu :

- 2 planches :
 - o 2 « Planche repère + choix des 5 mots »
 - o 2 « Planche de jeu + placement des cibles »
- 40 cibles blanches et 10 cibles rouges
- 2 marqueurs Veda (non inclus)

Règles du jeu et préparation :

Chaque joueur prend une « planche repère + choix des 5 mots » et une « planche de jeu + placement des cibles ». Les planches « repère + choix des 5 mots » sont à placer sur un support de ce type : 



Une fois en place, les joueurs choisissent chacun 5 mots qu'ils peuvent entourer sur leur « planche repère + choix des 5 mots » (les mots correspondront aux cibles à atteindre pour l'autre joueur). Lorsque tout est prêt, le joueur le plus jeune commence et donne une coordonnée à son camarade en énonçant le mot et en donnant la bonne proposition orthographique (exemple : B1 « une chaussette avec AU ») :

- Si le mot lu appartient aux mots cibles de mon adversaire, ce dernier doit dire « touché » et dans ce cas, je peux mettre une cible ROUGE sur ma « planche de jeu + placement des jetons » (à placer sur le mot lu bien sûr).
- Si le mot ne fait pas partie des 5 mots cibles de mon adversaire, ce dernier dit « pas touché » et dans ce cas, je mets une cible BLANCHE sur le mot.



!!! Pour s'y retrouver, les mots déjà lus et donnés par l'adversaire + les mots cibles (que j'ai sélectionné en début de partie) déjà touchés par mon adversaire peuvent être barrés sur la planche « repère + choix des 5 mots ».

Le premier joueur qui parvient à toucher les 5 mots de son adversaire remporte la partie.

Vous trouverez des supports sur le site Amazon : https://www.amazon.com.be/Readaeer-Support-Lecture-Portable-Cuisine/dp/B01M8HGTx8/ref=sr_1_6?crid=2KX1TJ9UT6J91&keywords=support+livre&qid=1692552813&srefix=support+livr%2Caps%2C150&sr=8-6



Touché coulé : orthographe au eau

	A	B	C	D	E
1	un d . . phin	une ch . . ssette	du j . . ne	un cham . .	un cad . .
2	un bat . .	une ch . . ssure	un chap . .	un tabl . .	une g . . fre
3	un mart . .	un ch . . ffage	une s . . terelle	un rât . .	des cis . . x
4	un cerv . .	une . . truche	une t . . pe	un corb . .	un pann . .
5	une ép . . le	un troup . .	un v . . tour	un mant . .	un crap . . d

Facebook : emilles idées de logopède

Touché coulé : orthographe au eau

	A	B	C	D	E
1	un d . . phin	une ch . . ssette	du j . . ne	un cham . .	un cad . .
2	un bat . .	une ch . . ssure	un chap . .	un tabl . .	une g . . fre
3	un mart . .	un ch . . ffage	une s . . terelle	un rât . .	des cis . . x
4	un cerv . .	une . . truche	une t . . pe	un corb . .	un pann . .
5	une ép . . le	un troup . .	un v . . tour	un mant . .	un crap . . d

Facebook : emilles idées de logopède

Touché coulé : orthographe au eau

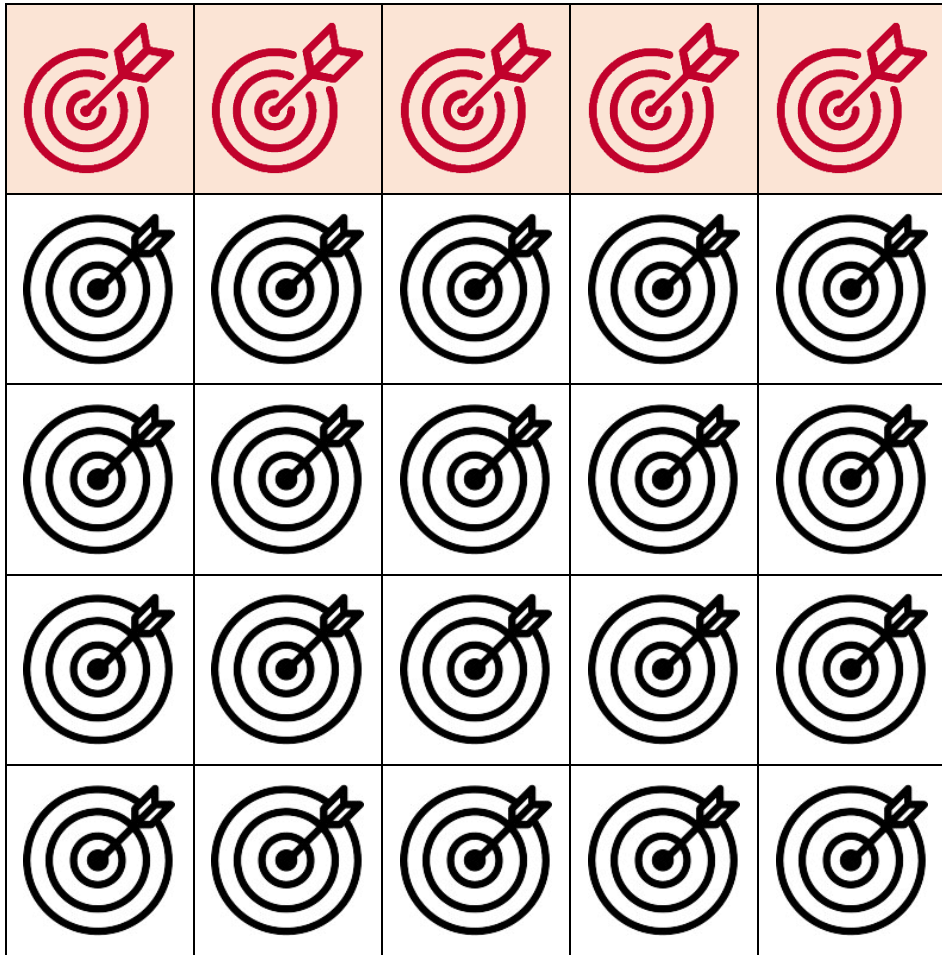
	A	B	C	D	E
1	un d . . phin	une ch . . ssette	du j . . ne	un cham . .	un cad . .
2	un bat . .	une ch . . ssure	un chap . .	un tabl . .	une g . . fre
3	un mart . .	un ch . . ffage	une s . . terelle	un rât . .	des cis . . x
4	un cerv . .	une . . truche	une t . . pe	un corb . .	un pann . .
5	une ép . . le	un troup . .	un v . . tour	un mant . .	un crap . . d

Facebook : emilles idées de logopède

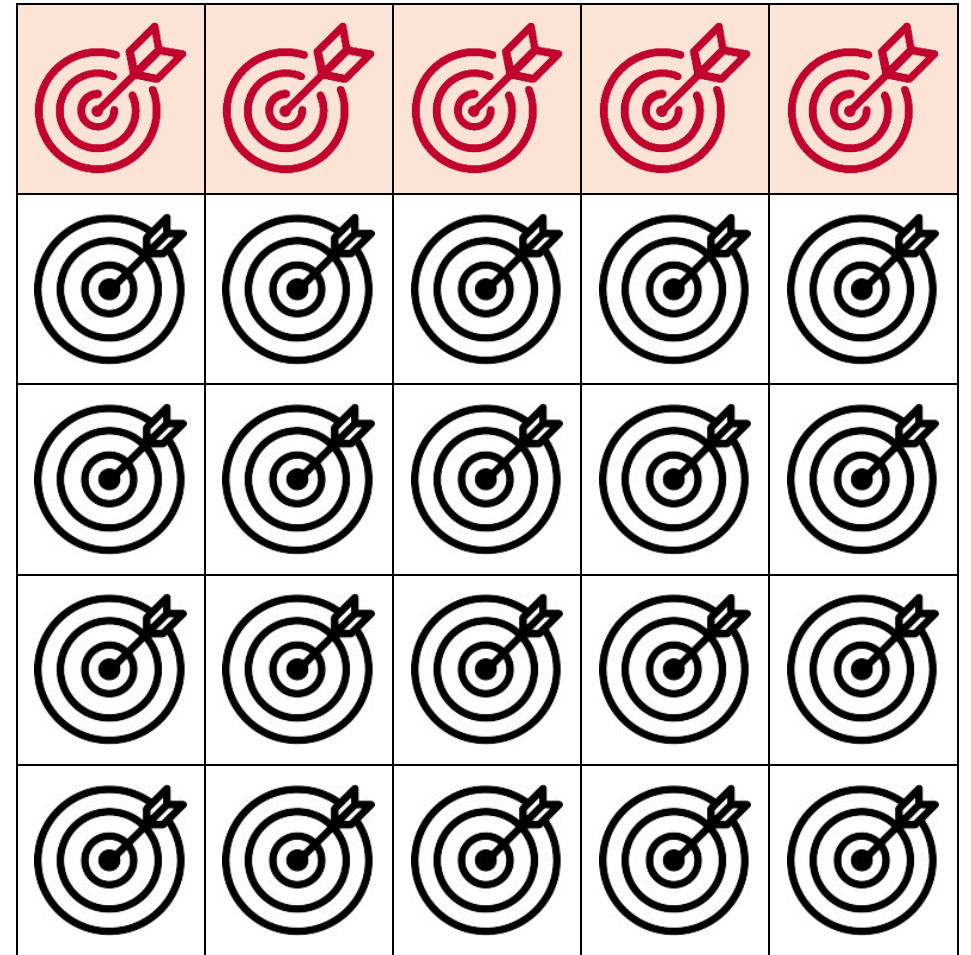
Touché coulé : orthographe au eau

	A	B	C	D	E
1	un d . . phin	une ch . . ssette	du j . . ne	un cham . .	un cad . .
2	un bat . .	une ch . . ssure	un chap . .	un tabl . .	une g . . fre
3	un mart . .	un ch . . ffage	une s . . terelle	un rât . .	des cis . . x
4	un cerv . .	une . . truche	une t . . pe	un corb . .	un pann . .
5	une ép . . le	un troup . .	un v . . tour	un mant . .	un crap . . d

Facebook : emilles idées de logopède



Cibles joueur 1



Cibles joueur 2

Cibles à découper