

## Escape game - Halloween

L'ogre a encore frappé ...

Dans la nuit du 30 octobre 2023, l'ogre des bois a encore sévi ... cette fois la victime est une sorcière nommée Mélusine.

Elle était très en colère devant ce désastre. Ce n'est pas moins de 11 objets et animaux qui lui ont été volés à la nuit tombée.

Alors très énervée, Mélusine se dit : « Vous savez quoi ? La vengeance est un plat qui se mange froid ! Je vais aller me venger aujourd'hui en m'introduisant chez lui et en lui concoctant une bonne petite potion maléfique hihihí. Il verra de quel bois je me chauffe ! ». Cependant, devant un ennemi si imposant et redoutable, seule, elle n'y arrivera pas, c'est peine perdue ... elle aura besoin d'aide et pas de n'importe quelle aide : LA TIENNE !

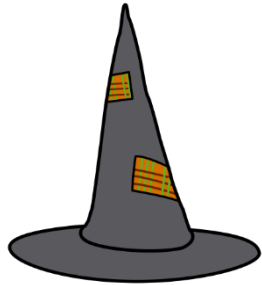
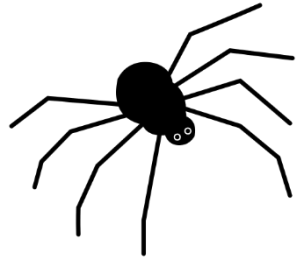
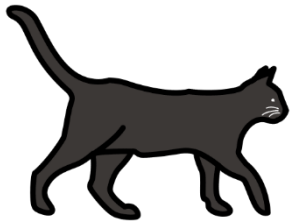
Tu es partant(e) pour l'aider ? Alors n'attends plus une seconde de plus et fonce ! Tu devras résoudre quelques énigmes afin de récupérer les différents biens de Mélusine car l'ogre est plus malin qu'on ne le pense ...

Si tu parviens à aider Mélusine à résoudre toutes les énigmes et à récupérer ses affaires, tu auras une belle surprise !

Allez, c'est parti pour une nouvelle aventure trépidante ! Bonne chance !



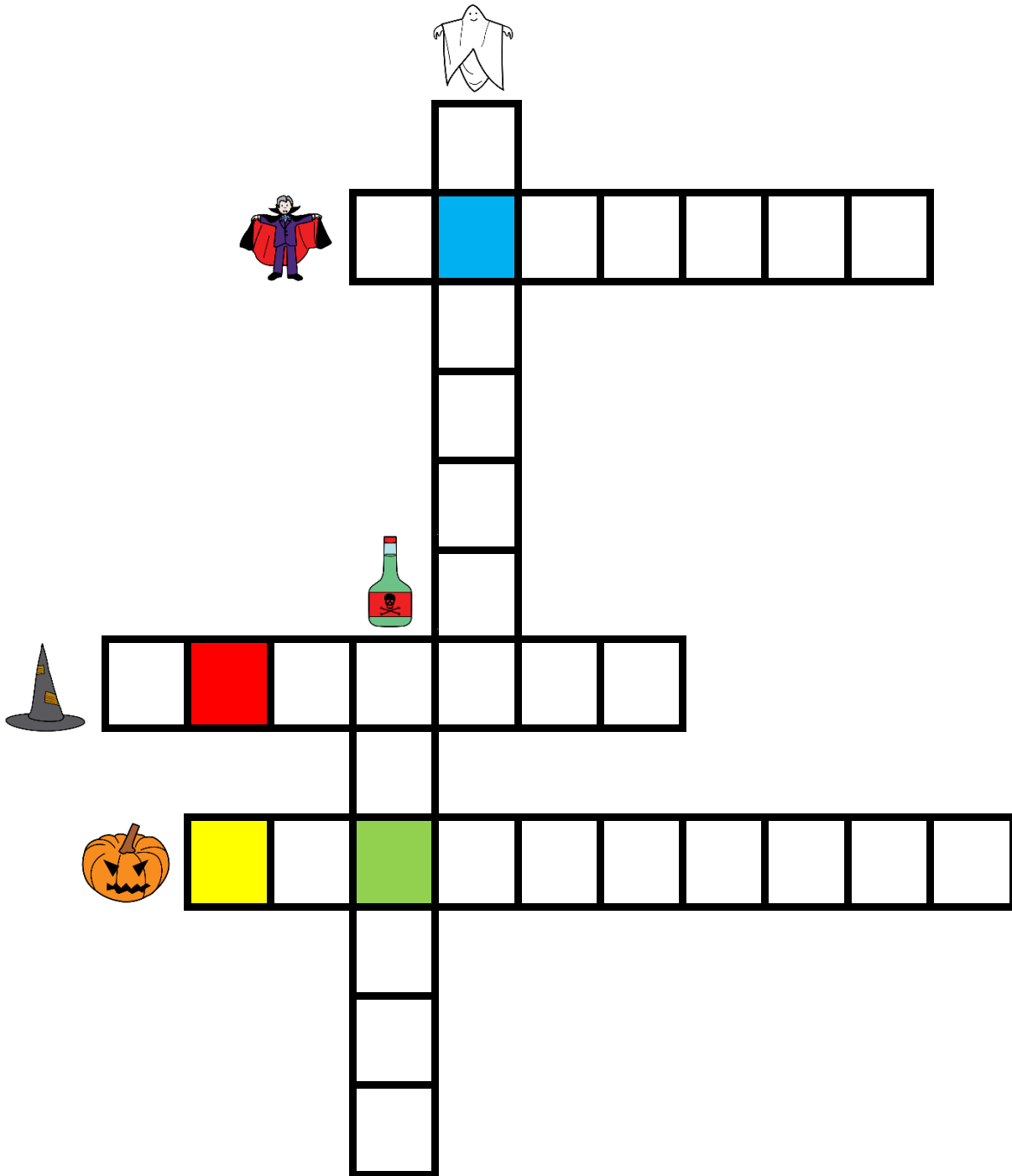
Images à découper et à placer dans la grotte de l'ogre (je vous conseille de mettre des scratches).



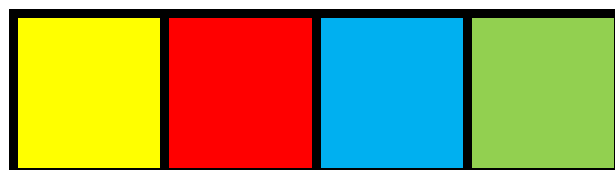
# Mé<sup>\*</sup>lusine



Pour aider Mélusine à récupérer un de ses objets/animaux, tu devras résoudre ce mot-croisé en inscrivant les mots correspondants aux images dans la grille. Une fois tous les mots trouvés, tu pourras inscrire les lettres colorées selon le code couleur dans le bas de la feuille. Alors trouvé ?



Inscris ci-dessous les lettres selon le code couleur :



Bien joué ! Tu peux récupérer le chat noir de Mélusine qui se trouve dans la grotte de l'Ogre. Tu peux continuer avec l'énigme n°2.

Super, nous avons pu récupérer le chat de Mélusine ! Maintenant essayons de l'aider à attraper autre chose qui lui appartient.

Attention, ici tu dois relier les animaux et les personnages avec leur nom. Alors prêt(e) ? C'est parti !



•

•

corbeau



•

•

diable



•

•

zombie



•

•

crapaud



•

•

dragon



•

•

épouvantail

Inscris ci-dessous l'animal ou le personnage qui n'a pas été relié avec son nom:

Super ! Tu peux récupérer l'araignée de Mélusine qui se trouve dans la grotte de l'Ogre. Tu as débloqué l'énigme n°3.

Wahou impressionnant, l'araignée a été récupérée. Mélusine est fière de toi ! Passons au suivant 😊

Sois bien attentif et regarde bien à tous les détails ! Trouve l'ombre de la citrouille colorée. C'est parti !



A.



B.



C.



D.



E.

Inscris ci-dessous la lettre correspondant à l'ombre de la citrouille colorée :



Génial ! Tu as trouvé la bonne lettre, tu peux attraper la citrouille ... Tu peux enfin passer à l'énigme n°4.

Tu es trop fort(e) ! Mélusine pourra faire une soupe à la citrouille ce soir MIAM.

Ouille Mélusine n'est vraiment pas douée pour les messages codés ... Saurais-tu l'aider à retrouver les lettres correspondantes aux différents symboles ? Grâce aux lettres, tu pourras trouver un nouvel animal à sauver.

E	A	M	S	U	V	O	R	I								












De quoi parle-t-on ?


Yes trouvé ! Tu peux l'attraper et passer à l'énigme n°5.

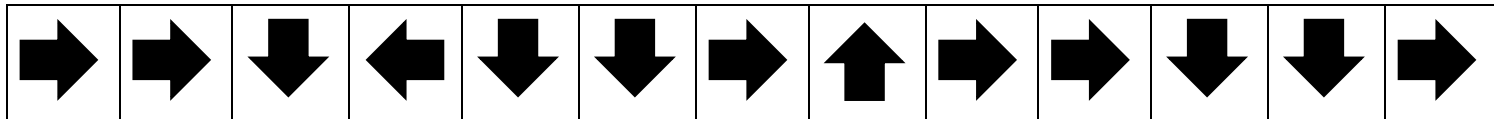


# Énigme n°5

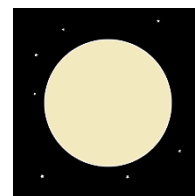
Facebook : emilles idées de logopède

Quel parcours ! Nous sommes déjà à l'énigme n°5.

Aide Mélusine à suivre les flèches pour trouver qui se cache au bout du chemin ! Prêt(e) ? C'est parti !



Départ

Qu'as-tu trouvé au bout du chemin ?

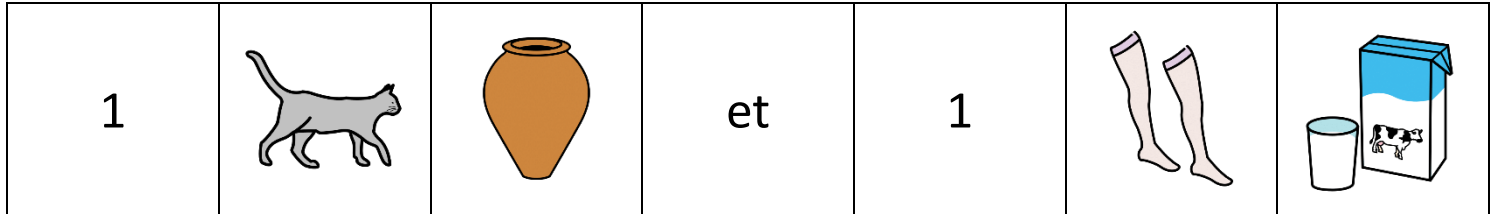
Bien joué ! Tu peux le récupérer. Parfait ! Tu as débloqué l'énigme n°6.

# Enigme n°6

Facebook : emilles idées de logopède

Tu m'épates, nous voilà devant l'énigme n°6.

Je te propose un rébus à résoudre. Il t'indiquera les prochains objets à attraper !



Note dans le cadre les objets à retrouver :

Parfait ! Tu peux les prendre et les donner à Mélusine. Tu peux continuer avec l'énigme n°7.

Super, tu as récupéré le balai et le chapeau de Mélusine !

Attention, cette nouvelle énigme va te donner du fil à retordre ! Tu vas devoir retrouver les réponses aux devinettes. C'est parti !

Devinettes	Réponses
1. Je suis un petit félin qui ronronne.	. . . . .
2. Fête du 31 octobre durant laquelle les enfants se déguisent.	. . . . .
3. Je suis un arachnide et j'ai 8 pattes.	. . . . .
4. C'est un établissement industriel dans lequel sont fabriqués des objets, des choses, ...	. . . . .
5. C'est un prénom très populaire auprès des vampires.	. . . . .
6. Couleur du sang.	. . . . .
7. On en a 206 dans notre corps.	. . . . .
8. Contraire de « jour ».	. . . . .

Tu as trouvé toutes les réponses ? Super, nous pouvons continuer.

Maintenant, tu dois prendre la première lettre de tous les mots trouvés (dans l'ordre). Cela formera un nouveau mot qui t'indiquera le nouvel objet à sauver.

1	2	3	4	5	6	7	8

Félicitations ! Tu as trouvé le bon mot ! Tu peux enfin passer à l'énigme n°8.

Impressionnant ! Mélusine est fière de toi, elle va enfin pouvoir faire de nouvelles potions !

Ecoute/lis bien la devinette, elle te conduira au bon poison.

## Devinette

Je suis une fiole assez originale. Mon liquide n'est ni bleu ni mauve.

Attention, je peux être mortelle !

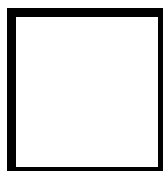
Mon bouchon est en liège, mes coins ne sont pas renforcés et je ne suis pas de forme ronde.

Pas besoin de anses mais d'une petite ficelle.

Tu peux voir sur mon verre, une étiquette vierge.

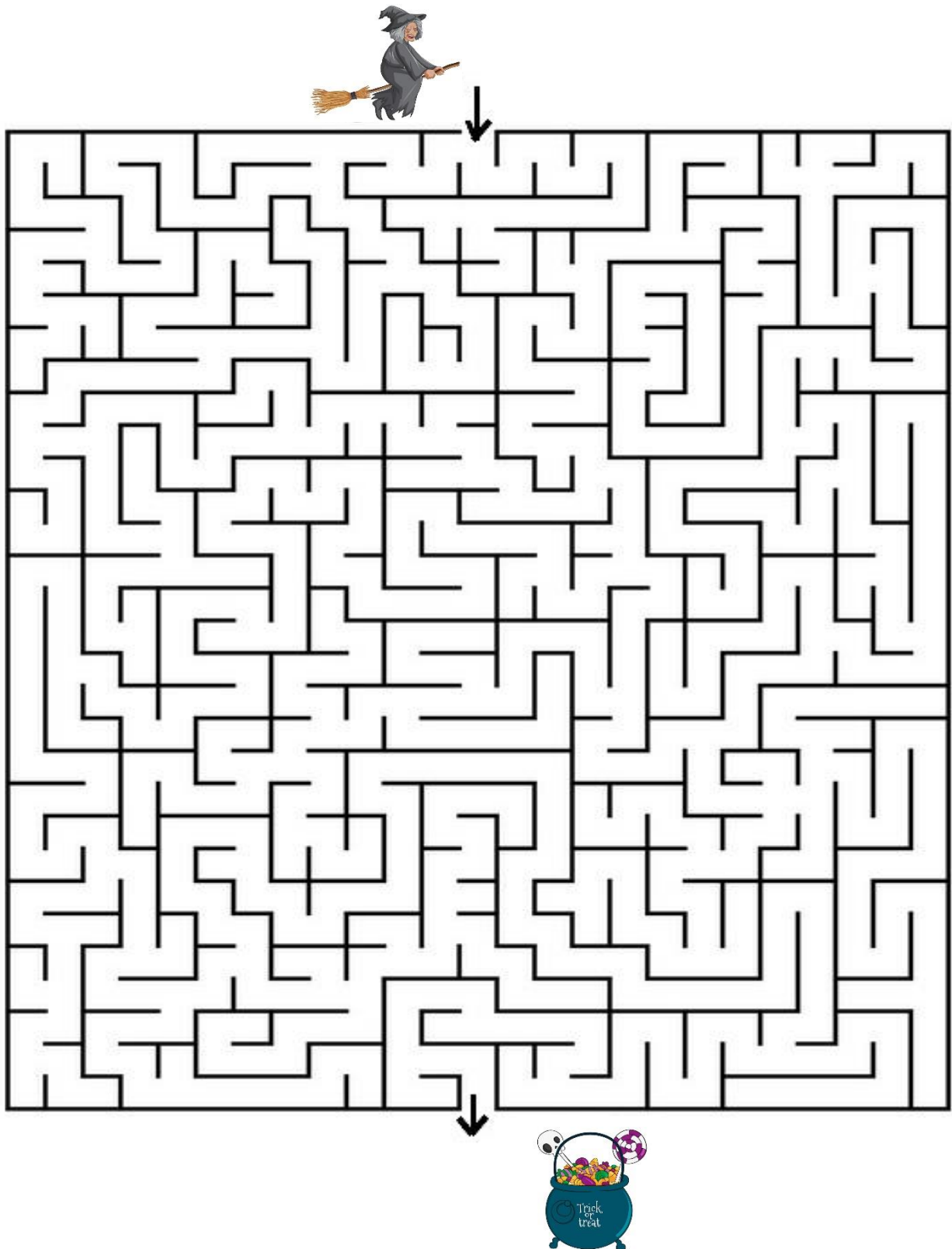


Alors ? De quel poison s'agit-il ?



Génial ! Tu peux la récupérer dans la grotte de l'ogre et l'énigme n°9 t'attends !

De mieux en mieux ! Ça sent la fin, il manque encore le seau de bonbons de Mélusine mais pas que ...  
Aide Mélusine à se repérer dans le labyrinthe et à atteindre son seau de bonbons.



Super, tu as trouvé la sortie et le seau de bonbons ! Tu as débloqué la dernière énigme, la n°10 !

Parfait tout ça ! Nous sommes déjà devant la dernière énigme et pas des moindres.

Tu vas devoir t'aider du cache pour lire une phrase magique qui t'aidera à trouver le dernier objet appartenant à Mélusine.

PS : le cache est à placer devant cette feuille.

Dépêche	pêche	sœur	qui	toi	je	il	mange
oiseau	me	manque	dormir	dehors	encore	noir	fête
journal	biche	ton	mon	rire	méchant	énorme	chouette
livre	tu	de	donne	formules	baguette	mur	magiques
J'	soupe	main	en	vampire	sans	ai	encore
lune	besoin	pour	loup	casserole	jeter	pluie	fuite
un	tout	sort	maintenant	sur	demain	l'	ogre

Super, tu as trouvé la dernière solution ! Dépêche-toi de le récupérer dans la maison de l'ogre !

# Cache à placer sur la feuille de l'énigme 10

Les cases sur lesquelles se trouvent des croix sont à évider.

X				X		X	
	X	X			X		
			X				
X		X		X			X
X			X			X	
	X	X			X		
X		X		X		X	X

Wahou tu as mené ce jeu à merveille ! Pour te récompenser,  
Mélusine t'offre une petite surprise que tu trouveras dans  
l'enveloppe blanche.