


Quelques explications pour la mise en place de l'escape game

N'oubliez pas :

- Chaque énigme doit être placée dans une enveloppe et sur chaque enveloppe doit être collée une étiquette « lieu ».

Pour rappel :

Numéro de l'enveloppe	Etiquette « lieu » à coller	Nom de l'énigme à glisser dans l'enveloppe
1	Juste dessiner un point rouge sur l'enveloppe 	Les calculs codés
2		La pyramide des nombres
3		Le cross math
4		La logique des gourmandises
5		Le parcours des calculs mentaux
6		Les suites logiques
7		Attention aux résultats
8		Les équipes : pairs et impairs

9		Les chiffres romains
10		Que les problèmes commencent
11		Y glisser une surprise (bonbons, gommettes, stickers, ...)

Le plateau :

- Selon vos envies, le plateau peut être imprimé soit en A4 soit en A3. Pour l'avoir testé, les enfants préfèrent en A3 😊
- Les ronds blancs sur le plateau servent à placer le personnage durant la partie. Petit plus, vous pouvez les colorier en vert si l'énigme a été réussie ou en rouge si elle a été échouée (pas obligatoire).

Je pense que tout est dit et noté !

Alors bon amusement 😊

La forêt mystérieuse

@emilles idées de logopède

Un jour, Léo, un jeune aventurier curieux, décida de partir explorer une forêt mystérieuse. Avec son sac à dos rempli d'outils, de cartes, et de provisions, il se sentait prêt à affronter n'importe quel défi. Mais à peine avait-il pénétré dans la forêt que tout devint étrange : le chemin semblait changer sous ses pieds, et un épais brouillard se leva soudainement. Pris par surprise, Léo trébucha et perdit son sac, qui roula loin de lui et dévala une pente abrupte.

Désorienté, il se releva et tenta de retrouver son sac, mais celui-ci avait disparu. À ses pieds, il trouva une vieille carte enroulée avec un message gravé sur un parchemin :

“Pour retrouver ce que tu as perdu, résous les énigmes, suis les indices, et le trésor sera à toi.”

Léo comprit alors que ses affaires avaient été cachées quelque part dans la forêt, et que pour les récupérer, il devra résoudre une série d'énigmes.

Cependant, seul, Léo n'y arrivera pas, il aura besoin d'une aide et pas de n'importe quelle aide : LA TIENNE ! Tu es partant.e pour l'aider ? Alors n'attends pas une seconde de plus et fonce !

La forêt mystérieuse




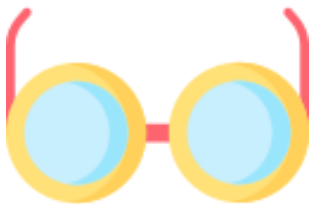







@emilles idées de logopède



@emilles idées de logopède





Étiquettes à découper et à coller sur
une enveloppe.
Une étiquette « lieu » par enveloppe.



			
			
			<p>Toutes les cartes « objets » sont à découper et à placer près de l'enfant ou dans une enveloppe (permet de les cacher).</p>

Les images « objets » viennent du site Flaticon : www.flaticon.com

Pion à découper et à placer sur le plateau → (plier l'image en deux de sorte à avoir l'aventurier à l'avant et le même aventurier à l'arrière. Une fois fait, il faut coller la partie A sur la partie B pour que le pion puisse tenir debout).

A			B
A			B

Les calculs codés

@emilles idées de logopède

Résous tous les calculs ! Le résultat obtenu pour chaque calcul t'indiquera le numéro de la lettre pour former deux mots mystères.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Calculs	Lettres
$9 + 4 = \dots$	
$2 : 2 = \dots$	
$15 - 8 = \dots$	
$10 : 10 = \dots$	
$13 \times 2 = \dots$	
$27 : 3 = \dots$	
$50 - 36 = \dots$	
$20 : 4 = \dots$	

Calculs	Lettres
$6 + 7 = \dots$	
$5 \times 3 = \dots$	
$28 : 2 = \dots$	
$31 - 11 = \dots$	
$35 : 5 = \dots$	
$9 + 6 = \dots$	
$4 \times 3 = \dots$	
$24 : 4 = \dots$	
$21 - 12 = \dots$	
$30 : 6 = \dots$	
$7 + 11 = \dots$	
$15 : 3 = \dots$	

Note les deux mots trouvés ci-dessous :

Super, tu peux récupérer les deux objets et filer à cet endroit pour tenter de résoudre la prochaine énigme, l'énigme n°2.

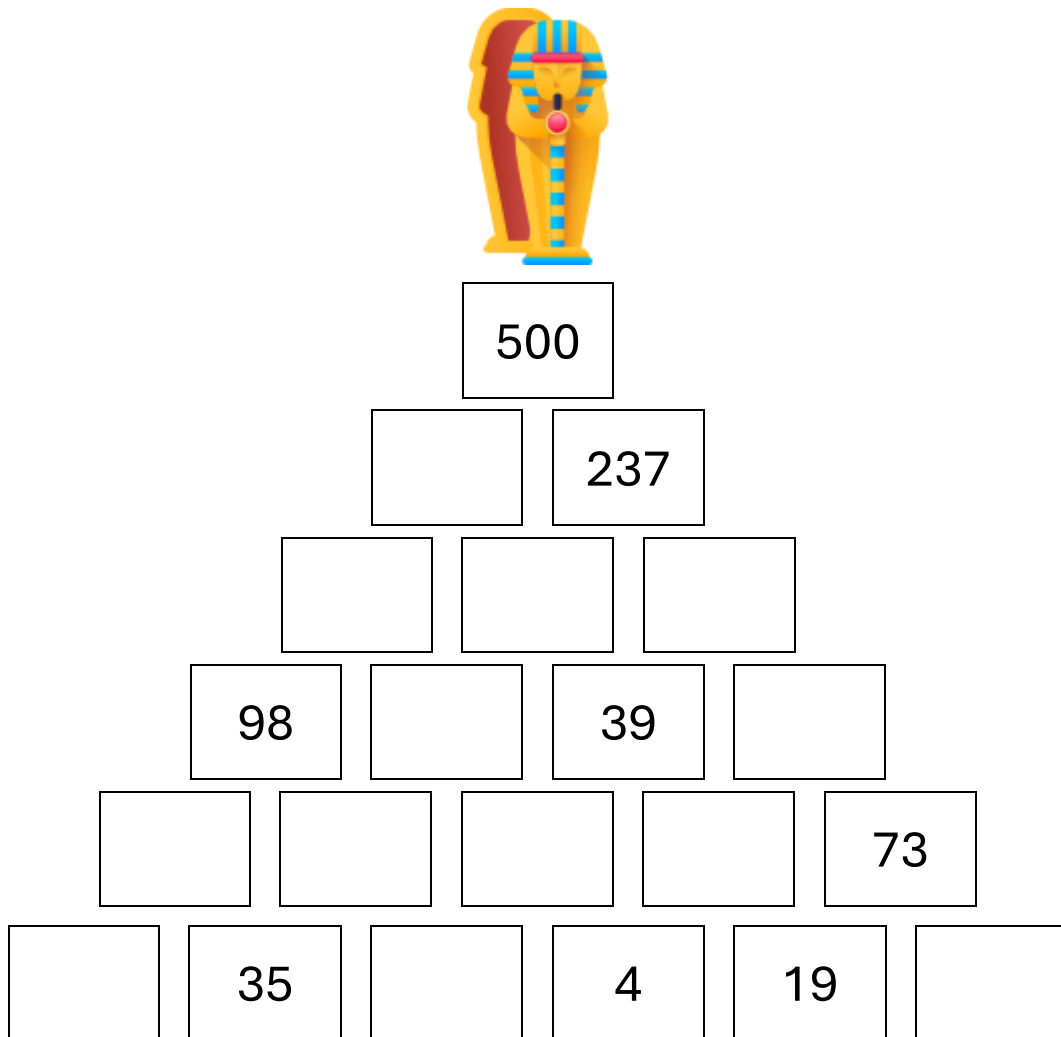


La pyramide des nombres

@emilles idées de logopède

Vite il faut monter le plus vite possible pour attraper le sarcophage avant que d'autres aventuriers ne le volent !

Additionne deux nombres situés l'un à côté de l'autre et dans la même rangée et note le résultat dans la case juste au-dessus.



Super ! Tu peux prendre le sarcophage (pour l'anecdote, c'est un souvenir que Léo a ramené d'Egypte) et te mettre en route pour l'énigme n°3.

Lieu de l'énigme n°3



Le Cross Math

@emilles idées de logopède

Génial ! Nous sommes déjà à l'énigme n°3 !

Pour pouvoir récupérer la paire de lunettes de Léo, il va falloir terminer les calculs en remplissant les cases à l'aide de nombres. Attention, ne te précipite pas et n'oublie pas de te relire (c'est important 😊).

15	+		=	17						11	+		=	49
:										x				
=										=				
3	+	34	=			5	+	28	=					
x				-		x			-					
					:	3	=							
=				=				=		=				
	-	8	=	16			-	18	=					

Alors ? Comment c'était : dur ou facile ?

Parfait ! Tu peux être fier/fière car tu y es parvenu.e et grâce à toi, nous avons aidé Léo à récupérer ses lunettes.

Allez, ne trainons pas et rendons-nous au prochain lieu qui nous permettra de résoudre l'énigme suivante.



La logique des gourmandises

@emilles idées de logopède

Tu es impressionnant.e ! Mais attention, reste bien attentif/attentive car le niveau des énigmes augmente au fur et à mesure ...

Pour ce nouveau défi, tu devras trouver le résultat de la dernière multiplication. Pour cela, tu devras trouver la valeur de chaque gourmandise grâce aux opérations précédentes.

Tu peux noter la valeur des gourmandises dans le tableau rose, il te servira d'aide-mémoire.

$$\text{Lollipop} + \text{Lollipop} = 10$$

$$\text{Ice cream} \times 2 = \text{Ice cream}$$






$$\text{Candy} + \text{Lollipop} = 17$$

$$\text{Ice cream} : 4 = \text{Candy}$$

$$20 - \text{Candy} = \text{Ice cream}$$

$$\text{Candy} \times \text{Lollipop} = \dots$$

TABLEAU DES GOURMANDISES

	=	...		=	...		=	...
	=	...		=	...			

Waouh c'est un sans-faute ! Tu peux prendre le sachet de bonbons et te rendre à cet endroit : pour résoudre la prochaine énigme (n°5).



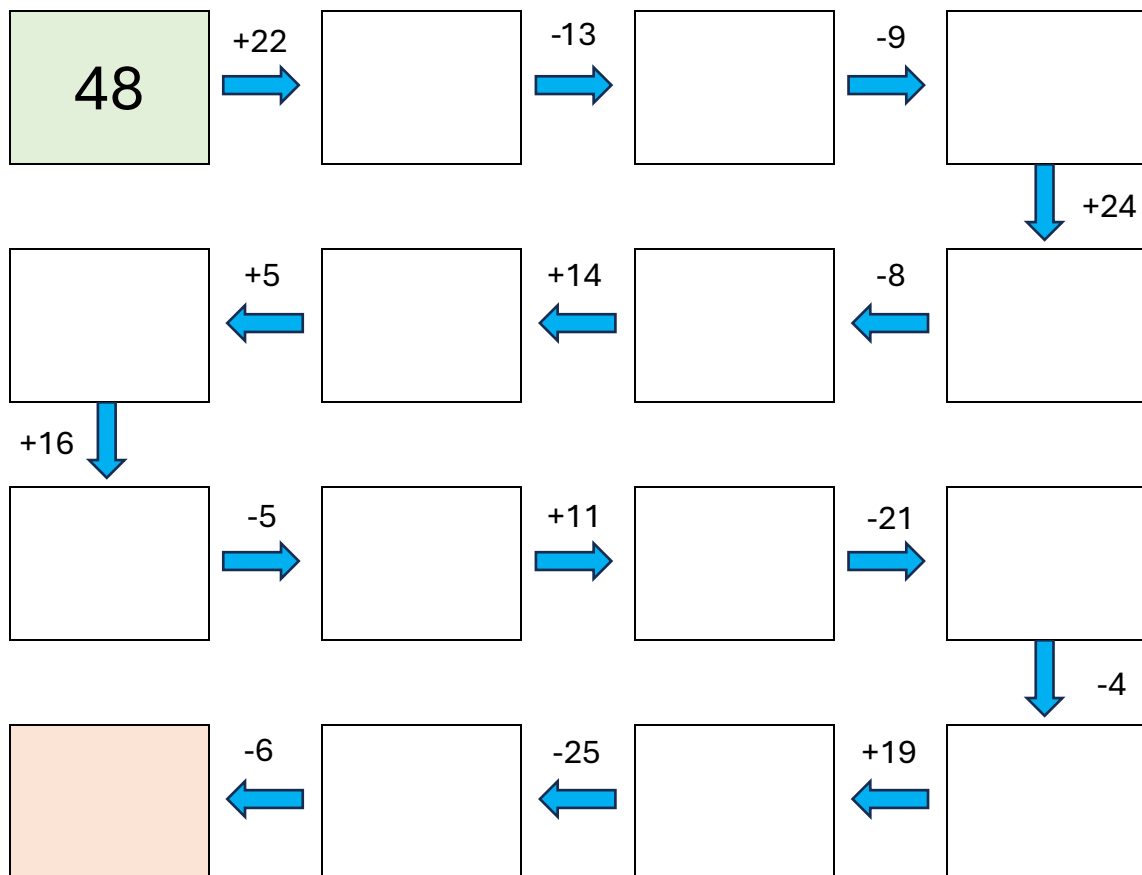
Le parcours des calculs mentaux

@emilles idées de logopède

J'ai vu que tu avais réussi à récupérer toutes les gourmandises préférées de Léo ! Il te remercie !

Pour cette nouvelle énigme, en partant du nombre dans la case verte, tu devras réaliser les différentes opérations pour avancer sur le parcours et atteindre la dernière case qui est rouge. Si tu parviens à finir le parcours, tu pourras récupérer les jumelles de Léo !

Alors prêt.e ? C'est parti !

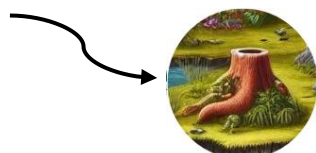


Alors fini ? Vérifions que le chiffre trouvé est le bon ...

Le chiffre trouvé est pair ?

Parfait, normalement il doit se situer entre 67 et 69. Est-ce correct ?

Bravo champion/championne ! Tu as réussi, alors tu peux ramasser les jumelles et partir le plus vite possible à cet endroit



Les suites logiques

@emilles idées de logopède

Tu as su récupérer les jumelles de Léo ? Super, dans ce cas, nous pouvons passer à l'énigme qui suit.

Observe bien les suites et complète chaque suite ! Il y a deux suites avec additions, deux suites avec soustractions et une suite avec multiplications.

Concentre-toi et dépêche-toi de les résoudre sinon l'elfe maléfique de la forêt confisquera définitivement le filet à papillon de Léo.

73	66	59							10
----	----	----	--	--	--	--	--	--	----

5	10	15							50
---	----	----	--	--	--	--	--	--	----

9	18	27							90
---	----	----	--	--	--	--	--	--	----

50	47	44							23
----	----	----	--	--	--	--	--	--	----

2	4	8							1024
---	---	---	--	--	--	--	--	--	------

Fantastique ! Plus rien ne t'arrête ... c'est génial ! Léo est heureux d'avoir récupéré son filet à papillon.

Allez, filons au lieu suivant, voici un indice



Attention aux résultats

@emilles idées de logopède

Pour le prochain objet, tu devras résoudre plusieurs calculs. Les résultats obtenus te donneront la couleur à sélectionner pour colorier la case (code couleur).

		$11 - 3$	$2 + 6$	$5 + 3$	8×1		
	$16 - 8$	$6 + 2$	$4 + 4$	$12 - 4$	$24 : 3$	$15 - 7$	
$7 + 1$	2×4	$8 - 5$	$21 : 7$	$1 + 2$	$6 : 2$	4×2	$17 - 9$
$32 : 4$	$15 : 3$	$4 + 1$	$12 - 9$	$5 - 2$	$9 - 4$	1×5	$8 : 1$
	$12 - 7$	$10 : 2$	$12 : 4$	$4 - 1$	$20 : 4$	$3 + 2$	
$7 + 2$	$6 - 3$	$9 - 6$	$35 : 5$	$10 - 3$	$2 + 1$	$27 : 9$	$10 - 1$
$4 + 5$	$15 : 5$	$0 + 3$	$5 + 2$	$7 : 1$	$3 + 0$	$1 + 2$	$6 + 3$
$15 - 6$	$3 + 0$	$1 + 2$	$15 - 8$	$4 + 3$	$18 : 6$	$15 : 5$	$18 : 2$

CODE COULEUR



Qu'as-tu trouvé ?

Cela peut être étonnant mais Léo se balade toujours avec sa maison miniature (elle lui porte bonheur)

...

Assez discuté, ne traînons pas et dirigeons-nous vers ce lieu →



Les équipes : pairs et impairs

@emilles idées de logopède

Vite il faut se dépêcher ! Pour cette 8^{ème} énigme, tu devras simplement colorier en **JAUNE** les cases dans lesquelles se trouvent un chiffre **PAIR**.

Lorsque tu auras trouvé tous les chiffres pairs en coloriant les cases, cela te donnera un dessin qui sera le prochain objet à récupérer.

CHIFFRES PAIRS

25	26	10	12	58	24	2	44	0	8	20	72	11
42	77	54	9	47	51	33	85	99	59	84	27	98
18	11	40	79	67	1	57	45	9	17	4	67	28
31	66	38	77	15	95	53	75	37	87	62	30	31
25	69	83	60	29	57	23	81	7	74	11	35	13
65	7	59	15	16	52	86	56	32	5	53	85	43
51	23	29	41	93	17	46	63	73	1	47	79	33
5	39	85	9	71	55	6	89	87	3	55	41	15
1	61	93	17	95	19	22	37	3	71	87	89	13
5	49	45	13	69	21	68	91	65	73	19	3	75
39	91	63	6	14	70	88	64	90	38	21	49	99
81	83	19	42	50	76	36	48	34	90	97	61	27

De quoi s'agit-il ?

Oui parfait ! Récupère-la ! Léo y tient énormément et elle représente beaucoup pour lui.

Tu es épatant.e, il ne nous reste plus que deux énigmes. Allez, ne tarde pas et file au lieu suivant :



Ce lieu te donnera l'accès à l'énigme n°9

Les chiffres romains

@emilles idées de logopède

Tu es fantastique et rapide ! Nous voici déjà devant l'avant-dernière énigme et pas des moindres.

Pour pouvoir attraper le prochain objet qui est un ours en peluche, tu devras relier chaque chiffre à son chiffre romain.

Attention, regarde bien et ne te trompe pas. Si tu as besoin, tu peux t'aider du tableau « aide-mémoire ».

CXXIV	•	•	542
CLII	•	•	152
XLVI	•	•	83
XIX	•	•	29
CCXXXVII	•	•	75
DXLII	•	•	124
LXXXIII	•	•	46
XXIX	•	•	19
LXXV	•	•	321
CCCXXI	•	•	237

AIDE-MEMOIRE

I	1	V	5	X	10	L	50
C	100	D	500	M	1000		

Youhou tu as eu l'ours en peluche ! Magnifique !

Allez, zou, c'est parti, filons pour la dernière énigme. Rendez-vous à cet endroit →



Que les problèmes commencent

@emilles idées de logopède

Waouh nous touchons à la fin et te voici devant la toute dernière énigme. Attention, reste bien attentif et lis bien les énoncés.

Pour récupérer le dernier objet, une corde, tu devras résoudre ces 4 énigmes :

Dans une ville, il y a 4 écoles. La première accueille 1030 élèves, la deuxième 702 élèves, la troisième 1030 élèves et la dernière 695 élèves.

Combien y a-t-il d'élèves dans cette ville ?



Martin a 145 € dans sa tirelire. Sa sœur Emilie a 152 € dans son portefeuille.

Combien d'argent Emilie a-t-elle en plus que Martin ?



La fleuriste vend des bouquets de roses. Dans chaque bouquet, il y a 15 roses. Lucie achète 7 bouquets.

Combien a-t-elle de roses ?



12710 supporters d'un club de basketball se sont inscrits pour aller soutenir leur équipe en déplacement. Ils s'y rendent en autocar. Chaque autocar peut transporter 53 personnes.

Combien d'autocars faut-il ?




Super, tu as trouvé les dernières réponses ! Dépêche-toi de récupérer la corde avant que l'elfe ne te la prenne.

La forêt mystérieuse

@emilles idées de logopède

Partie terminée

Waouh tu as mené ce jeu à merveille ! Pour te récompenser, Léo t'attend ici :  , à cet endroit, tu pourras récupérer une dernière enveloppe.

Ne tarde pas à l'ouvrir, une surprise t'y attend !