


# Touché coulé – orthographe io oi

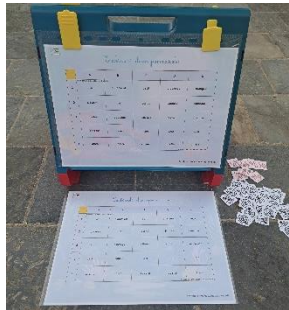
**Jeu pour deux joueurs uniquement !!**

## Contenu :

- 2 planches :
  - o 2 « Planche repère + choix des 5 mots »
  - o 2 « Planche de jeu + placement des cibles »
- 40 cibles blanches et 10 cibles rouges
- 2 marqueurs Veleda (non inclus)

## Règles du jeu et préparation :

Chaque joueur prend une « planche repère + choix des 5 mots » et une « planche de jeu + placement des cibles ». Les planches « repère + choix des 5 mots » sont à placer sur un support de ce type : 



Une fois en place, les joueurs choisissent chacun 5 mots qu'ils peuvent entourer sur leur « planche repère + choix des 5 mots » (les mots correspondront aux cibles à atteindre pour l'autre joueur). Lorsque tout est prêt, le joueur le plus jeune commence et donne une coordonnée à son camarade en énonçant le mot et en donnant la bonne proposition orthographique (exemple : B1 « une pioche avec IO ») :

- Si le mot lu appartient aux mots cibles de mon adversaire, ce dernier doit dire « touché » et dans ce cas, je peux mettre une cible ROUGE sur ma « planche de jeu + placement des jetons » (à placer sur le mot lu bien sûr).
- Si le mot ne fait pas partie des 5 mots cibles de mon adversaire, ce dernier dit « pas touché » et dans ce cas, je mets une cible BLANCHE sur le mot.



!!! Pour s'y retrouver, les mots déjà lus et donnés par l'adversaire + les mots cibles (que j'ai sélectionné en début de partie) déjà touchés par mon adversaire peuvent être barrés sur la planche « repère + choix des 5 mots ».

Le premier joueur qui parvient à toucher les 5 mots de son adversaire remporte la partie.

Vous trouverez des supports sur le site Amazon : [https://www.amazon.com.be/Readaeer-Support-Lecture-Portable-Cuisine/dp/B01M8HGTX8/ref=sr\\_1\\_6?crid=2KX1TJ9UT6J91&keywords=support+livre&qid=1692552813&srefix=support+livr%2Caps%2C150&sr=8-6](https://www.amazon.com.be/Readaeer-Support-Lecture-Portable-Cuisine/dp/B01M8HGTX8/ref=sr_1_6?crid=2KX1TJ9UT6J91&keywords=support+livre&qid=1692552813&srefix=support+livr%2Caps%2C150&sr=8-6)



# Couché coulé : orthographe io oi

	A	B	C	D	E
1	un v . . lon	une p . . che	une ét . . le	une p . . re	un id . . t
2	une v . . le	une rad . .	un mir . . r	une patin . . re	la mém . . re
3	la b . . logie	une pass . . re	une br . . che	un char . . t	une f . . re
4	une l . . nne	la t . . ture	une v . . ture	un ch . . t	un dev . . r
5	la cur . . sité	un cambr . . lage	une b . . te	une t . . le	un tir . . r

Facebook : emilles idées de logopède

# Touché coulé : orthographe io oi

	A	B	C	D	E
1	un v . . lon	une p . . che	une ét . . le	une p . . re	un id . . t
2	une v . . le	une rad . .	un mir . . r	une patin . . re	la mém . . re
3	la b . . logie	une pass . . re	une br . . che	un char . . t	une f . . re
4	une l . . nne	la t . . ture	une v . . ture	un ch . . t	un dev . . r
5	la cur . . sité	un cambr . . lage	une b . . te	une t . . le	un tir . . r

Facebook : emilles idées de logopède

# Couché coulé : orthographe io oi

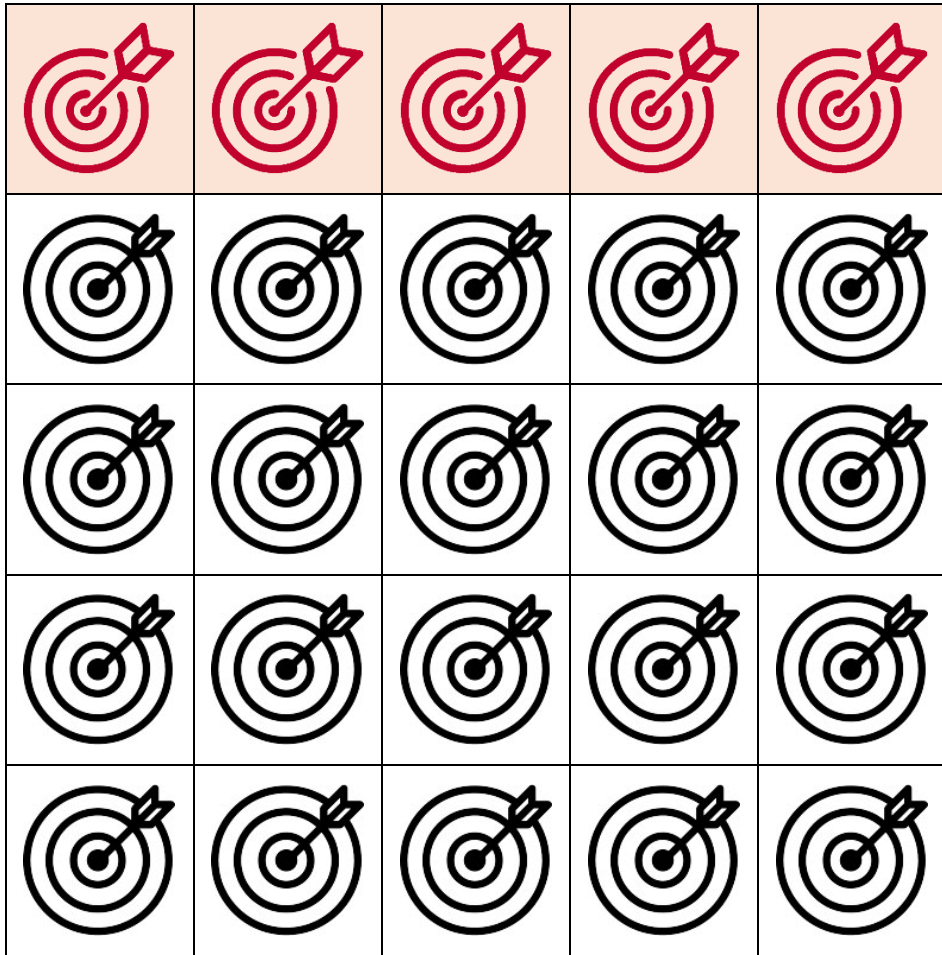
	A	B	C	D	E
1	un v . . lon	une p . . che	une ét . . le	une p . . re	un id . . t
2	une v . . le	une rad . .	un mir . . r	une patin . . re	la mém . . re
3	la b . . logie	une pass . . re	une br . . che	un char . . t	une f . . re
4	une l . . nne	la t . . ture	une v . . ture	un ch . . t	un dev . . r
5	la cur . . sité	un cambr . . lage	une b . . te	une t . . le	un tir . . r

Facebook : emilles idées de logopède

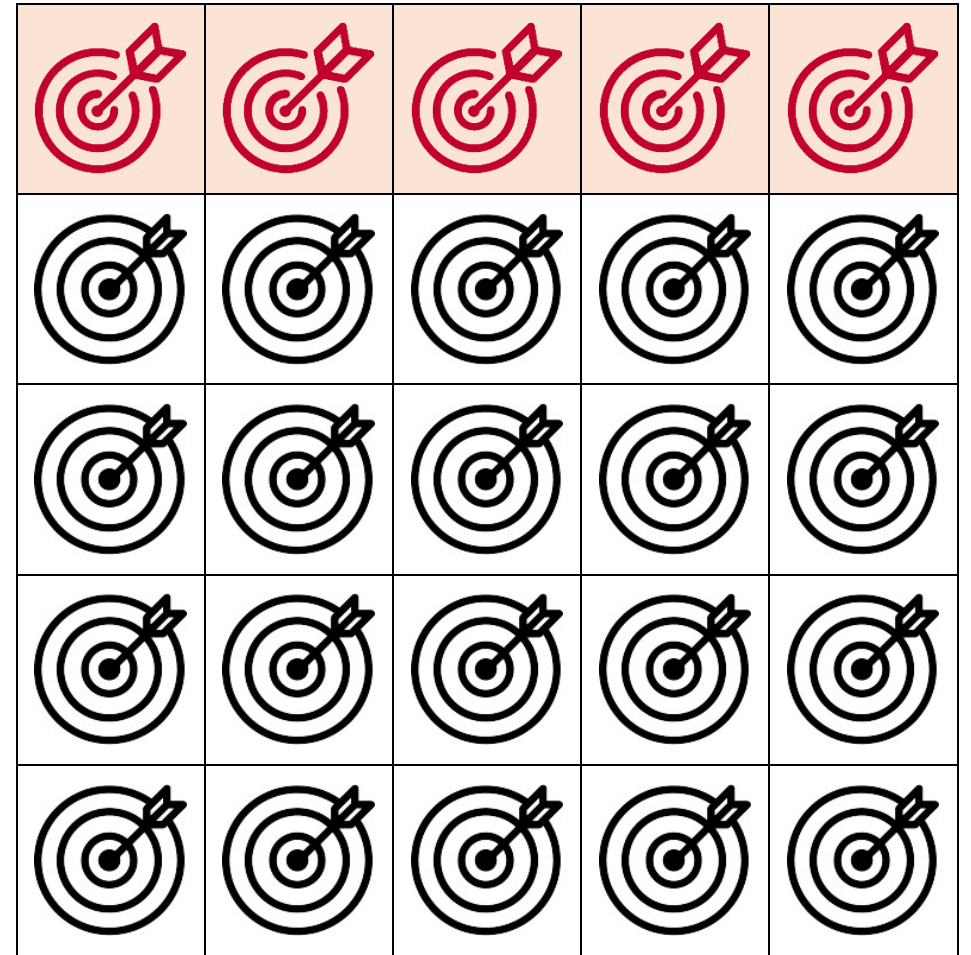
# Couché coulé : orthographe io oi

	A	B	C	D	E
1	un v . . lon	une p . . che	une ét . . le	une p . . re	un id . . t
2	une v . . le	une rad . .	un mir . . r	une patin . . re	la mém . . re
3	la b . . logie	une pass . . re	une br . . che	un char . . t	une f . . re
4	une l . . nne	la t . . ture	une v . . ture	un ch . . t	un dev . . r
5	la cur . . site	un cambr . . lage	une b . . te	une t . . le	un tir . . r

Facebook : emilles idées de logopède



Cibles joueur 1



Cibles joueur 2

Cibles à découper