



@emilles idées de logopède

À savoir !!!

Le son d'attaque ou l'attaque d'un mot est le premier son que l'on entend. Par exemple, pluie, son premier son est p autrement dit p est l'attaque du mot et donc le son d'attaque.

- Contenu :

- 1 grille
- 4 grandes pochettes (objets de la maison, vêtements, fruits/légumes et animaux)
- 16 plateaux (4 maisons, 4 armoires, 4 caisses et 4 enclos)
- 28 sons d'attaque
- 168 cartes dont 28 cartes « gardien »
- 16 bombes (4 par thème)

- Nombre de joueurs et âge :

De 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans.

- Préparation du jeu :

Placez la grille au milieu de la table et choisissez un thème parmi les 4 thèmes qui vous sont proposés.

Une fois le thème choisi, prenez chacun un plateau ainsi qu'une petite pochette de cartes contenant chacune un son d'attaque et un gardien commençant par ce même son d'attaque.

Lorsque vous retirez les cartes de votre pochette, placez votre gardien et votre son d'attaque sur votre plateau à l'endroit prévu.

ATTENTION :

Avant de commencer la partie, veillez à nommer toutes les images que vous mettez en jeu avec l'enfant.

- Règles du jeu :

Pour commencer la partie :

Mélangez vos cartes avec celles de votre (ou vos) partenaire(s). Une fois celles-ci mélangées, placez-les retournées sur la grille.

C'est le joueur le plus jeune qui commence.

Retournez une carte, exprimez à haute voix ce que vous voyez sur celle-ci :

1. Si le son d'attaque de la carte retournée correspond à celui de votre gardien, placez-la sur votre plateau.
2. Si au contraire, le son d'attaque de la carte retournée ne correspond pas à celui de votre gardien, remplacez-la sur la grille, à l'endroit où vous l'avez prise.

Une fois que vous avez joué, c'est au tour du joueur qui se situe à votre gauche.

Gagnant et fin de la partie :

La partie se termine lorsqu'un des joueurs parvient à récupérer toutes ses cartes (5) et à les placer sur son plateau de jeu.

Variante :

Les bombes : Pour ajouter un plus, vous pouvez ajouter des bombes (le nombre que vous souhaitez) avec les cartes que vous aurez mélangées.

À partir de ce moment-là, si vous retournez une bombe (synonyme d'intrus), passez votre tour et remplacez la carte sur la grille. Maintenant c'est au tour du joueur suivant.

@emilles idées de logopède

A l'Attaque !

@emilles idées de logopède

Règles du jeu